



Reinischkogel
Blockwald

Regeln:

- Keinen Mist zurücklassen.
- Nicht in den Wald scheißen.
- Kein Rauchen im Wald.
- Keine Musik im Wald abspielen.
- Keine idiotischen „Nightsessions“ mit Scheinwerfern (auch Wildtiere leben hier).
- Spätestens wenn es dämmt den Wald verlassen.
- Grundsätzlich nett und aufgeschlossen gegenüber anderen Waldnutzern/Besitzern bleiben.
- So unauffällig wie möglich parken und niemanden behindern (Einfahrten müssen frei bleiben). Wenn kein Platz mehr frei ist, parkt nicht wie Arschlöcher sondern nimmt einen längeren Zustieg in Kauf.

Parken:

46°56'20.958" N

15°10'1.974" E

Bewertungen sind grundsätzlich als Empfehlungen zu sehen ;-)

○ = Startgriff

○ ○ = 2 Startgriffe

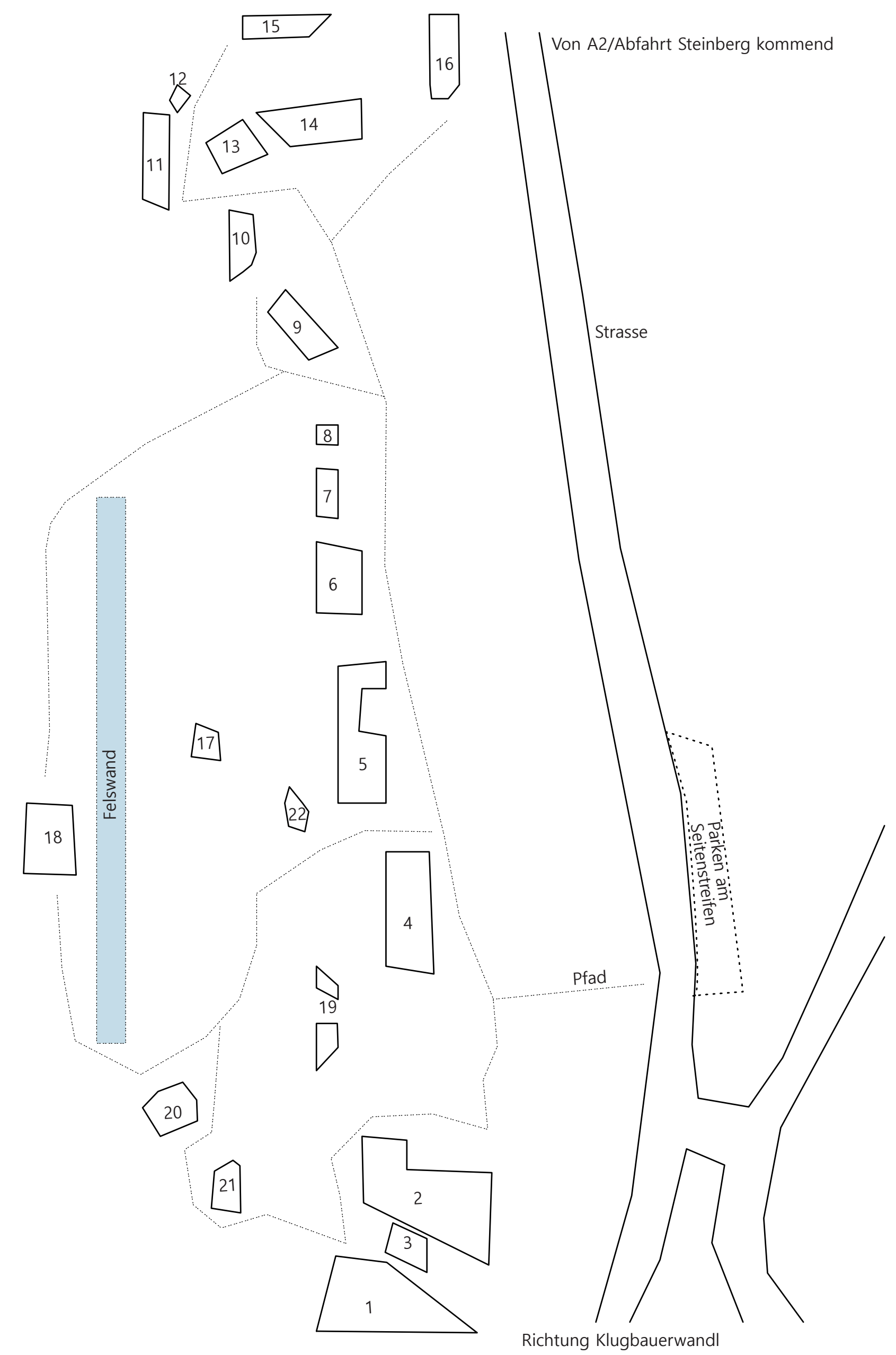
— = Boulderverlauf

ss = Stehstart (stand start)

sd = Sitzstart (sit down)

Blockübersicht

Zustieg vom Parkplatz: 2 Minuten bis Block4/Block19



Block 1 - Tanz dich frei



Tanz dich frei
7C (?), sd
Schwer, gefährlich, ohne Felsplatte am Boden, ewig nicht mehr geklettert worden



Kurzer Tanz
6A+/B, sd
Lässige Variante mit hohem aber ungefährlichem Topout



Block 2 - Quarzsand

- Quarzsand**
5A, sd
Vorne rauf, easy
- So little Toulouse**
6A+, sd
Gleicher Start wie Quarzsand, dann
nach rechts an der Dachkante entlang,
um die Kante und Ausstieg rechts.
Sehr gute Linie!
- No use for a name**
5C, sd
Ausstieg von „So little Toulouse“



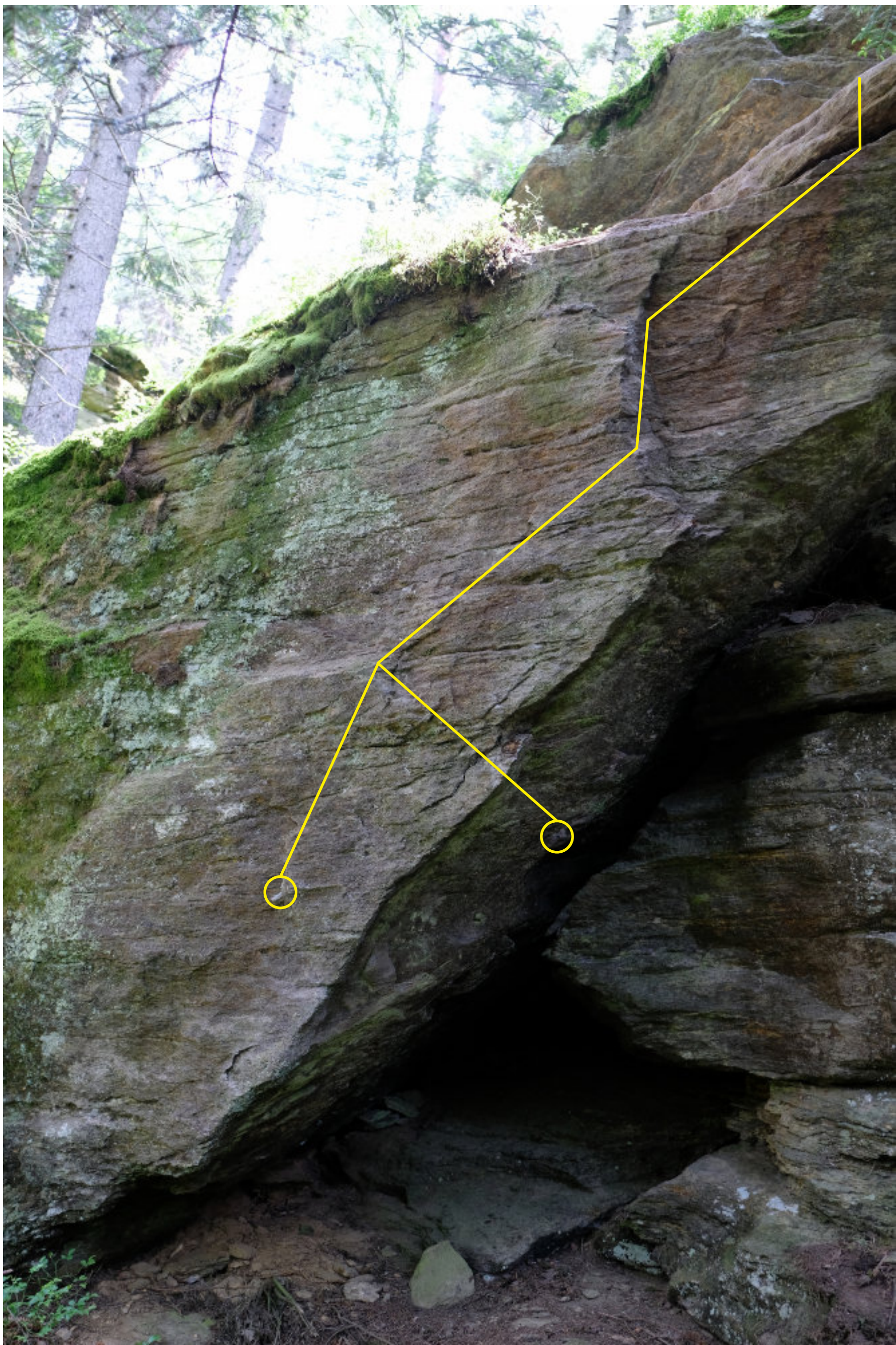
Block 3 - Zwei hinten rein



Zwei hinten rein

6B, sd

Start mit 2-Finger Loch rechts und flache Leiste links. Unangenehm wegen dem Block dahinter, Ausstieg soso lala



Block 4 - Das Band ohne Hand



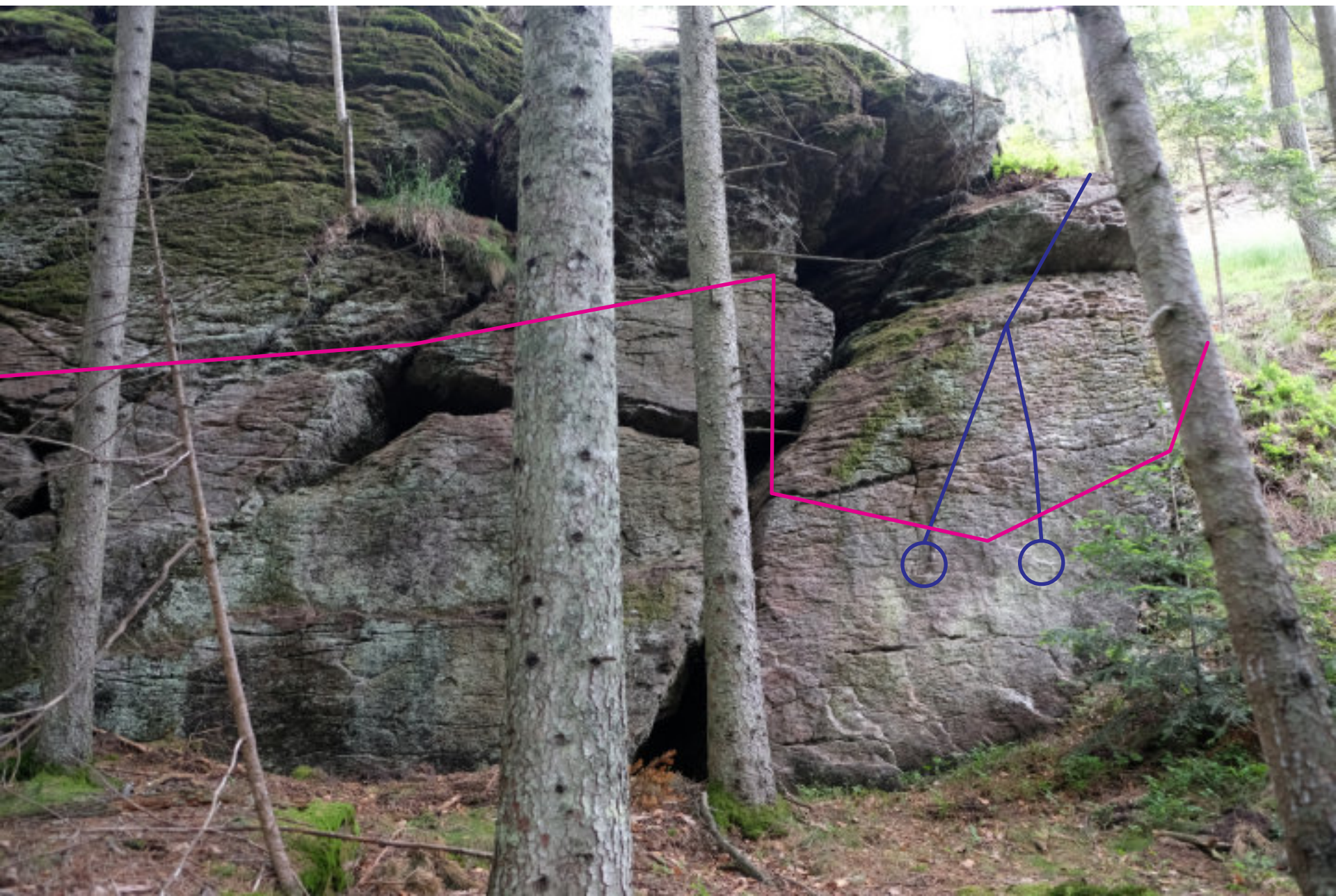
Start relativ knackig, ohne Tritte rechts vom Riss



Beginnt rechts vom „Kurz, owa dreckig“, quert ganz nach rechts auf dem Riesenbankerl, dann nach unten und über kleinere Griffe rechts um die Ecke und raus



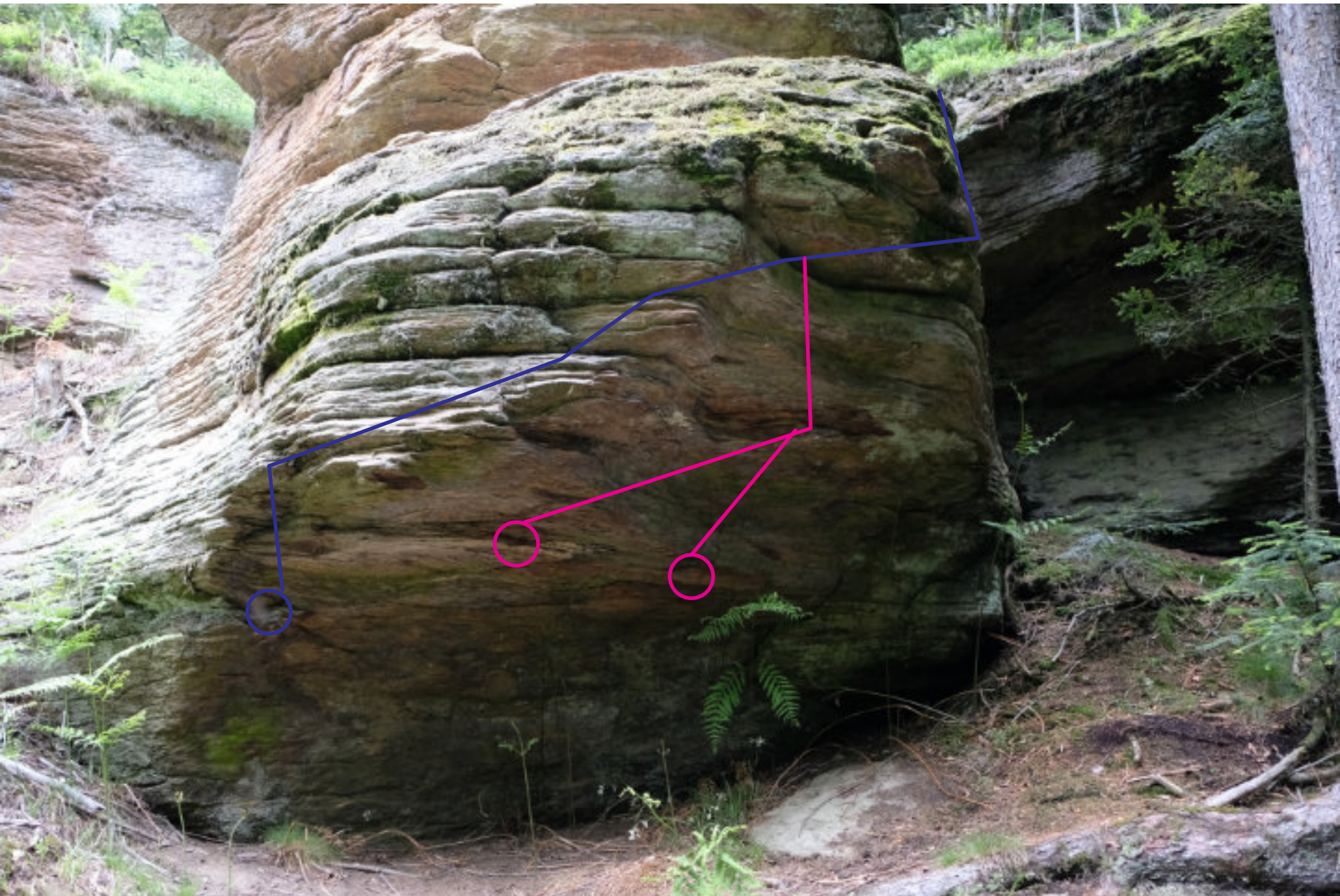
Längenproblem, Ausstieg etwas ungut aber ok





Block 5 - Derzeit keine bekannten Boulder




Block 6 - Sonnenfenster



 **Sonnenfenster**
6B, sd
Start abdrängend und etwas schwer,
henkelig durchs Dach, mantle nach
oben und nach rechts über Platte
ebenerdig aussteigen

 **Eisregen**
6B+, sd
Start leistung, kleine Leiste im Dach und
dann gleich wie Sonnenfenster

 **Lauchchallenge**
3?, ss
Plattenschleicherei, hier steigen
„Eisregen“ und „Sonnenfenster“
ebenerdig aus



Block 7 - leider kein Foto

Name unbekannt
6C (?), ss
Stehstart unter dem Dach, über Leisten
raus und spooky Mantle am Schluss

Block 8 - Kühlschranks



Do it like a Kühlschrank
6A+/B, sd
Kompressionsproblem am Anfang,
cooler Mantle oben raus - klettert sich
viel besser als es aussieht ;-)



Block 9 - Rough diamond



Diamond in the rough

6B, sd
Schwerer Start und ungutes Gerampfe
an kleinen Griffen bis man problemlos
austoppen kann



Ergreifend angreifen

6B+, sd
Ähnlich wie die andere Linie, zu Beginn
etwas schwieriger obwohl es leichter
aussieht



Block 10 - Schattenspiele



Spiel im Schatten

6A+, sd
Start an Henkelbankerl ganz hinten,
dann überhängende Traverse raus und
Mantle um die Ecke. Top bei guter
Mulde



Block 11/12 - Stadtkind/Sterilisator



Stadtkind im Westiland

6B, sd
Start an markantem Bankerl ganz hinten, dann über Leisten, Schuppenhenkel bei geputztem Ausstieg raus - Megaboulder für den Grad!



Five Teenies

6B trav., sd
Start an markantem Bankerl ganz hinten, dann über Leisten, Schuppenhenkel und Untergriffleisten ganz nach links und dort aussteigen - super Linie!



Der Sterilisator

5C/6A, sd
Kraftiger Start, etwas ungut wegen spitzem Stein und Block dahinter, austoppen ebenfalls nochmal grenzwertig ;-)



Block 13 - Tolerance

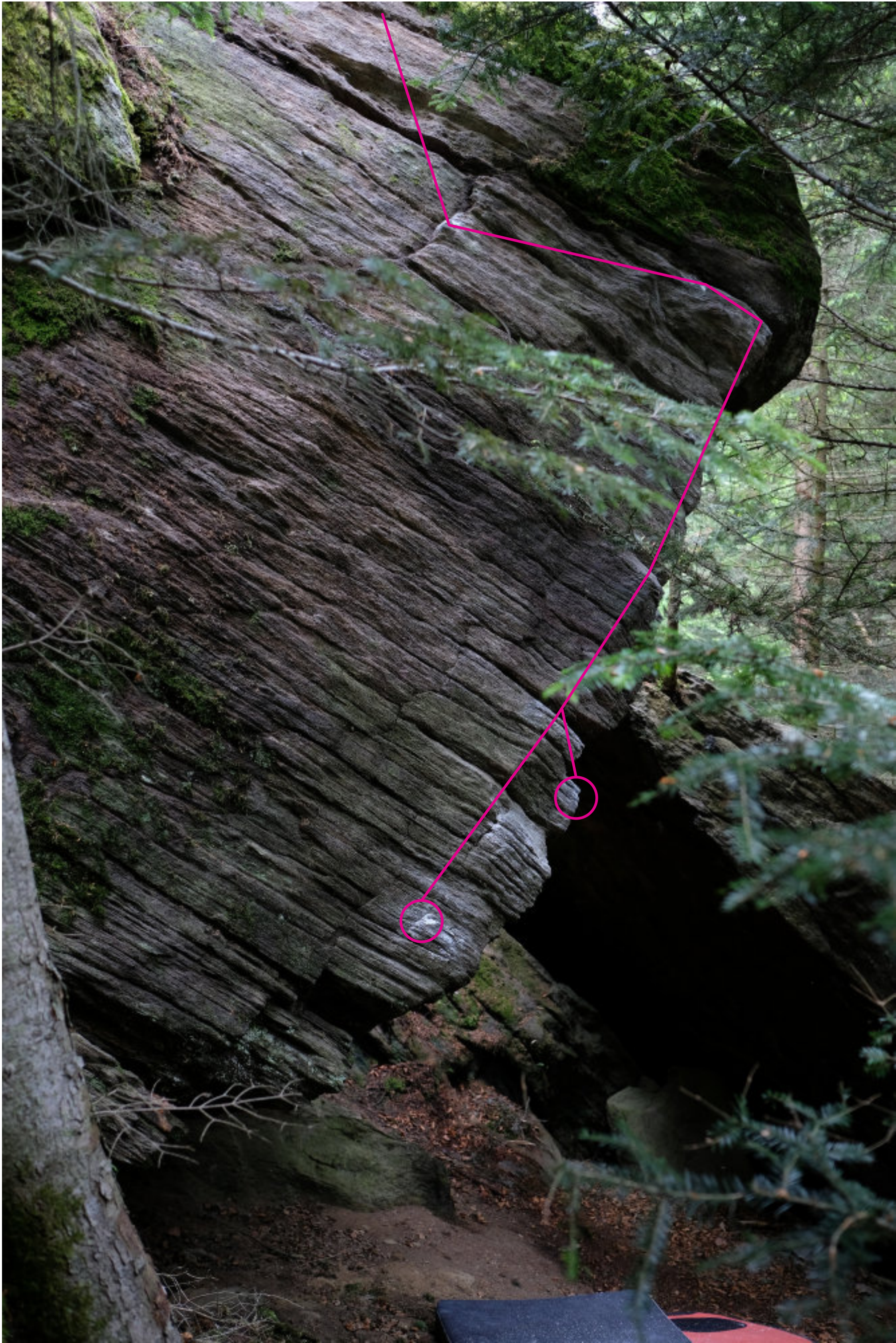


Window of tolerance

6B/+ (?), ss

Start links an Leiste, rechts auf Bankerl, dann über die Schlitz nach oben bis zum guten Griff und nach links über Henkel raus - Abstieg hinten.

Kingline, aber oft dreckig, besser vorher abseilen, putzen und ggf. auschecken da Absprunggelände ungut und man hier nicht unkontrolliert abgehen will. 2-3 Pads plus 2 Spotter bei unsicheren Aspiranten empfohlen.



Block 14 - The Volume



Pump up the volume

6A+, ss
Start im Riss, dann nach links bis zum Henkerl und raus. Etwas bröslig aber schöne Bewegungen - ev. Längenproblem.



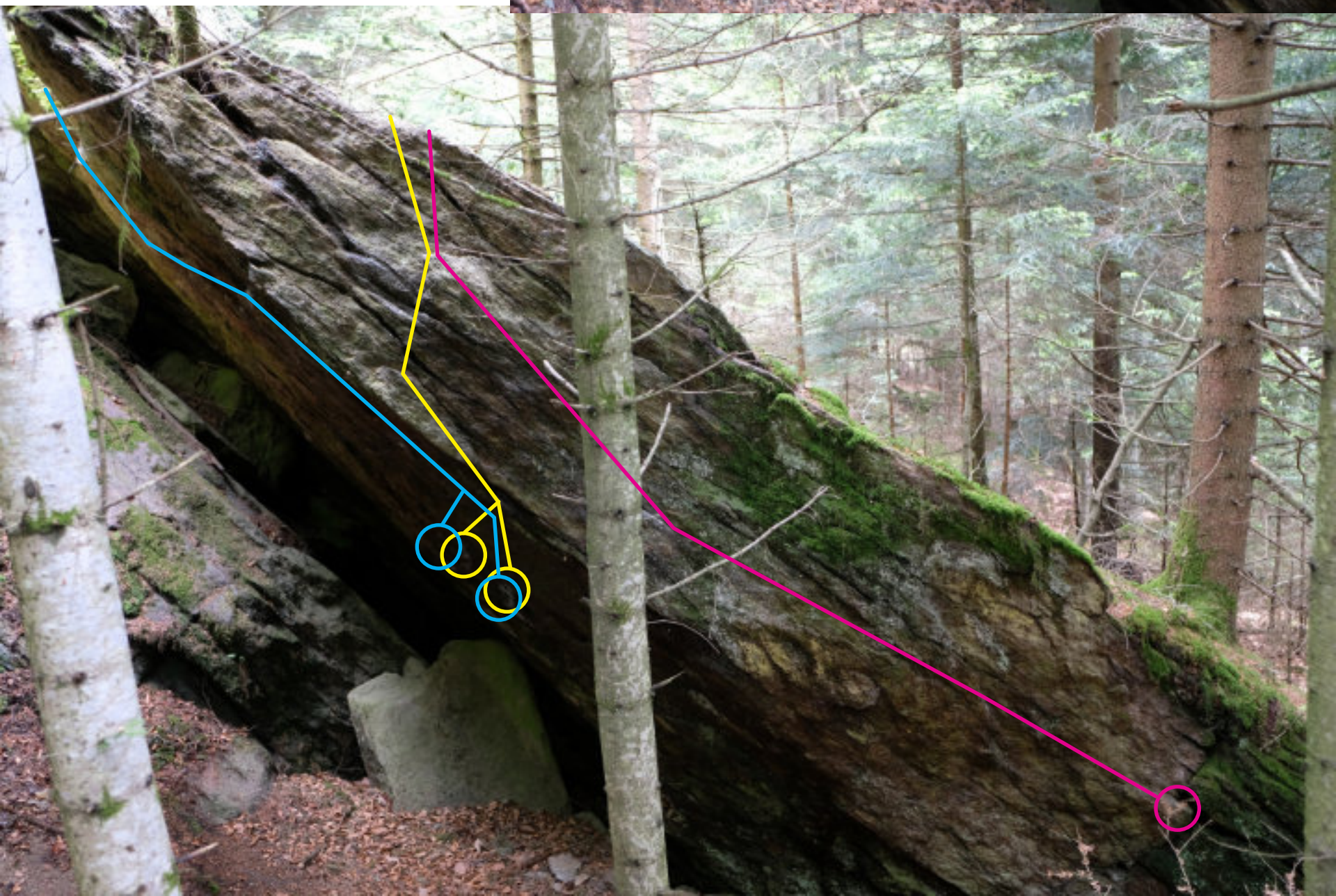
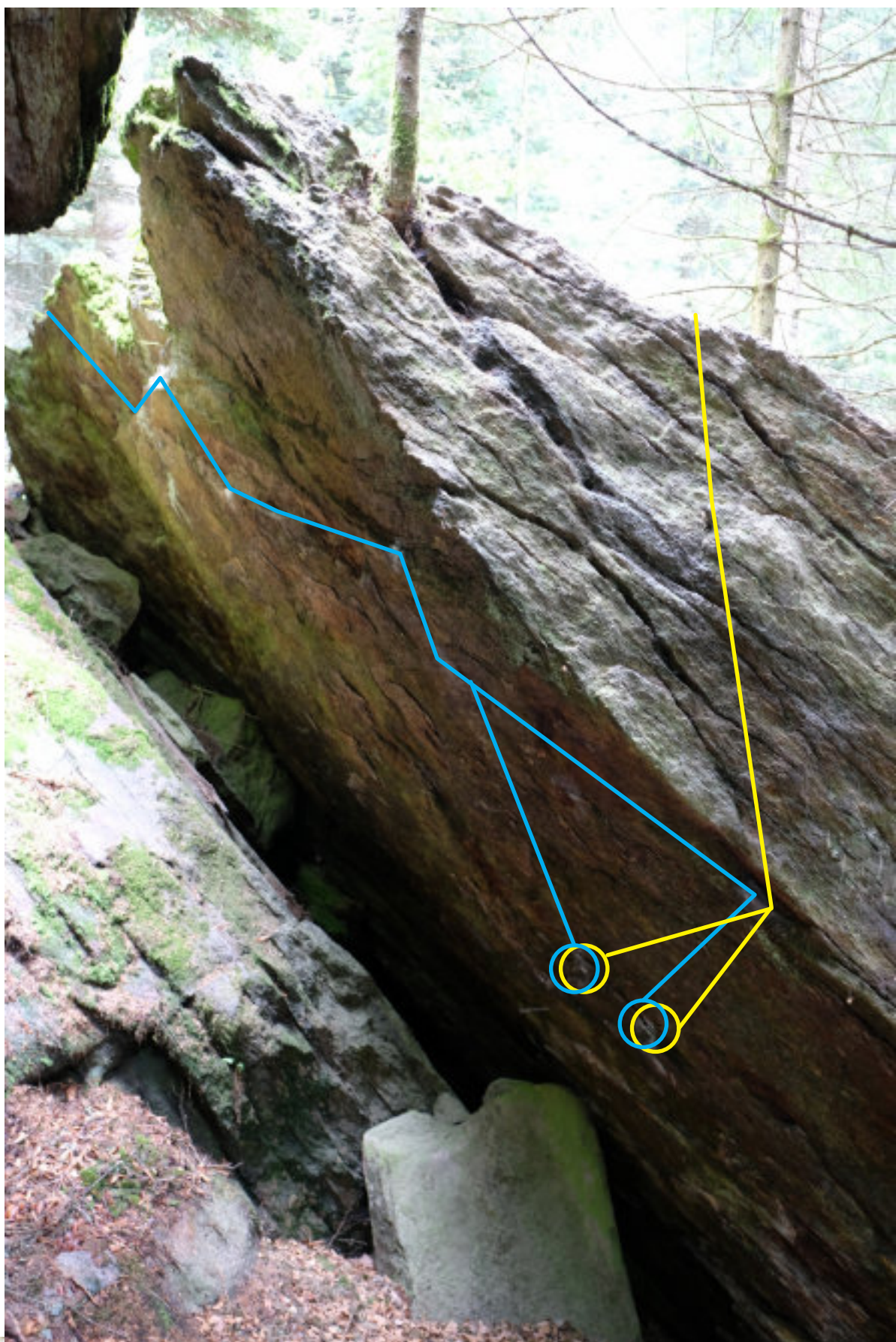
Keep the volume 3.0

7B/+, sd
Bereits die dritte Variante nach Griffausbruch. Brutale Leisten, kompromisslos, schwer, saugenial. Immer im Schatten, nach Regen länger nass. SD Start an Leisten, dann nach rechts auf Leiste, dann mit links auf ganz kleine Leiste und nach links raus. Ohne die Griffe an der Kante.



Keep it short and simple

6B+, sd
Gleicher Start wie „Keep the volume 3.0“ dann aber rechts raus, 1. Zug Längenproblem, sehr guter Boulder!



Block 15 - BÜGELEISEN



Iron Sky

6A+, ss

Über das BÜGELEISEN „gebück“ starten, rechte Hand rechts hinten, linke Hand links vorne und um den Spitz herum, dann auf bröseligen Griffen technisch bis zur Mitte des Blockes und raus



BÜGELEISEN

6B+/C, ss

Gleicher Start wie Iron Sky, aber bis ganz zum Schluss an kleinen Leisten und dann oben raus

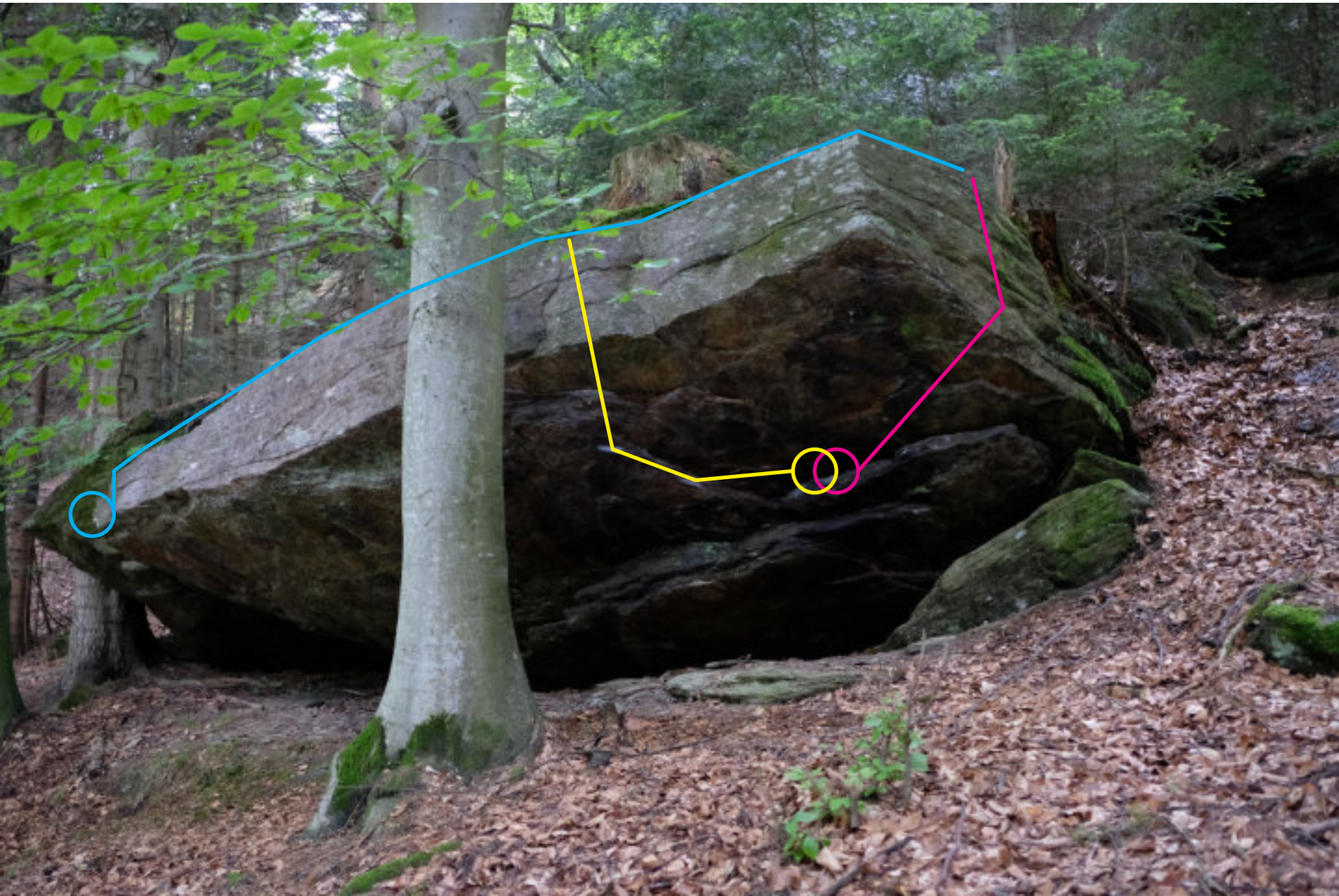


Block 16+17 - Dach/Miss Gaga

Optimismus in mattschwarz
5C, sd
Einfach rechts raus.

Satisfying is a process
7A
Knackig ;-)

Masturbation is the destination
7A trav, ss
Ganz rechts am Bankerl beginnen, dann über das gesamte Dach nach rechts und bei „Optimismus in mattschwarz“ aussteigen. Ev. Variante ohne Leisten unter der Kante möglich, dann leichter.



Die Rechte (Existiert nicht mehr)
3, sd
Henkelig und ja, es ist halt da.

Miss Gaga (Existiert nicht mehr)
5B, sd
Komischer Start und etwas unguter Ausstieg - Achtung vor dem Block links!



Block 18 - Thron



Throntraverse
6A, sd
Niedrige Traverse an
Henkelbankerl, sehr
schwierig nicht am Boden zu
stehen, Ausstieg dann etwas
grifflos.



Block 19 - Bizepscurler



Bizepscurler
6A+/B, sd
Super Boulder, Ausstieg henkelig aber
tricky - viel besser als es aussieht!



Hohn einer Sure
3, sd
Sehr leicht aber ok



Block 20+21+22 - Flash/Knie/Parkplatz



Flash or go home
4 (?), sd
Start an Riss, über Zapfen rauf und
nach rechts austoppen



Brauchst a Knie, dehnt du nie
5A (?), sd
Startproblem, linke Hand an
Seitgriff, rechte an tiefem Henkel,
dann gerade raus



Panoramaparkplatz
6A+, ss
Stehstart an großem Loch, dann
über Leiste an Kante und
rausmantlen - geniales Problem in
dem Grad!

