



Reinischkogel  
Blockwald

## Regeln:

- Keinen Mist zurücklassen.
- Nicht in den Wald scheißen.
- Kein Rauchen im Wald.
- Keine Musik im Wald abspielen.
- Keine idiotischen „Nightsessions“ mit Scheinwerfern (auch Wildtiere leben hier).
- Spätestens wenn es dämmert den Wald verlassen.
- Grundsätzlich nett und aufgeschlossen gegenüber anderen Waldnutzern/Besitzern bleiben.
- So unauffällig wie möglich parken und niemanden behindern (Einfahrten müssen frei bleiben). Wenn kein Platz mehr frei ist, parkt nicht wie Arschlöcher sondern nehmt einen längeren Zustieg in Kauf.

## Parken:

46°56'20.958" N

15°10'1.974" E

Bewertungen sind grundsätzlich als Empfehlungen zu sehen ;-)

○ = Startgriff

○○ = 2 Startgriffe

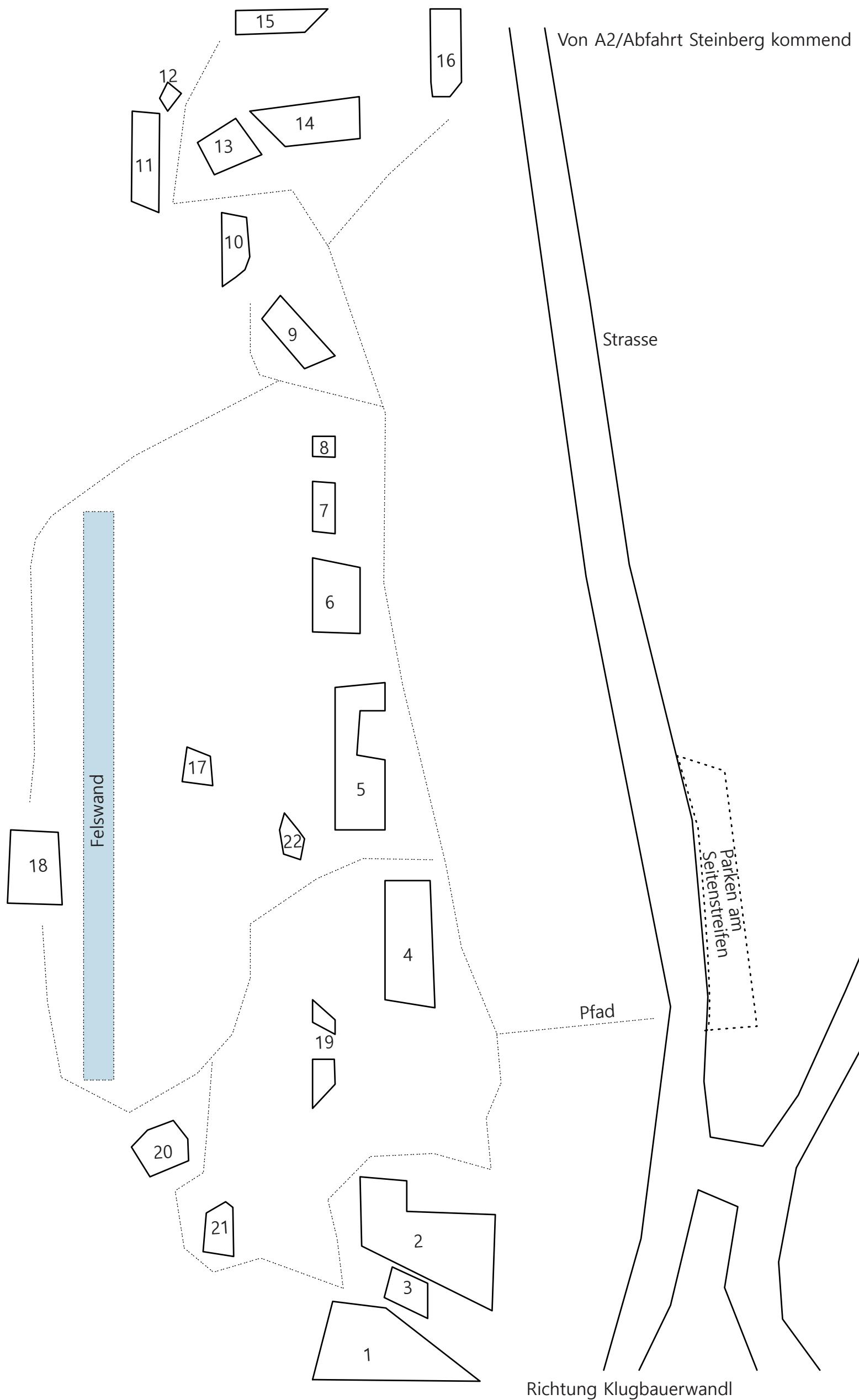
— = Boulderverlauf

ss = Stehstart (stand start)

sd = Sitzstart (sit down)

# Blockübersicht

Zustieg vom Parkplatz: 2 Minuten bis Block4/Block19



# Block 1 - Tanz dich frei



**Tanz dich frei**  
7C (?), sd  
Schwer, gefährlich, ohne Felsplatte am Boden, ewig nicht mehr geklettert worden



**Kurzer Tanz**  
6A+/B, sd  
Lässige Variante mit hohem aber ungefährlichem Topout



# Block 2 - Quarzsand



**Quarzsand**  
5A, sd  
Vorne rauf, easy



**So little Toulouse**  
6A+, sd  
Gleicher Start wie Quarzsand, dann  
nach rechts an der Dachkante entlang,  
um die Kante und Ausstieg rechts.  
Sehr gute Linie!



**No use for a name**  
5C, sd  
Ausstieg von „So little Toulouse“



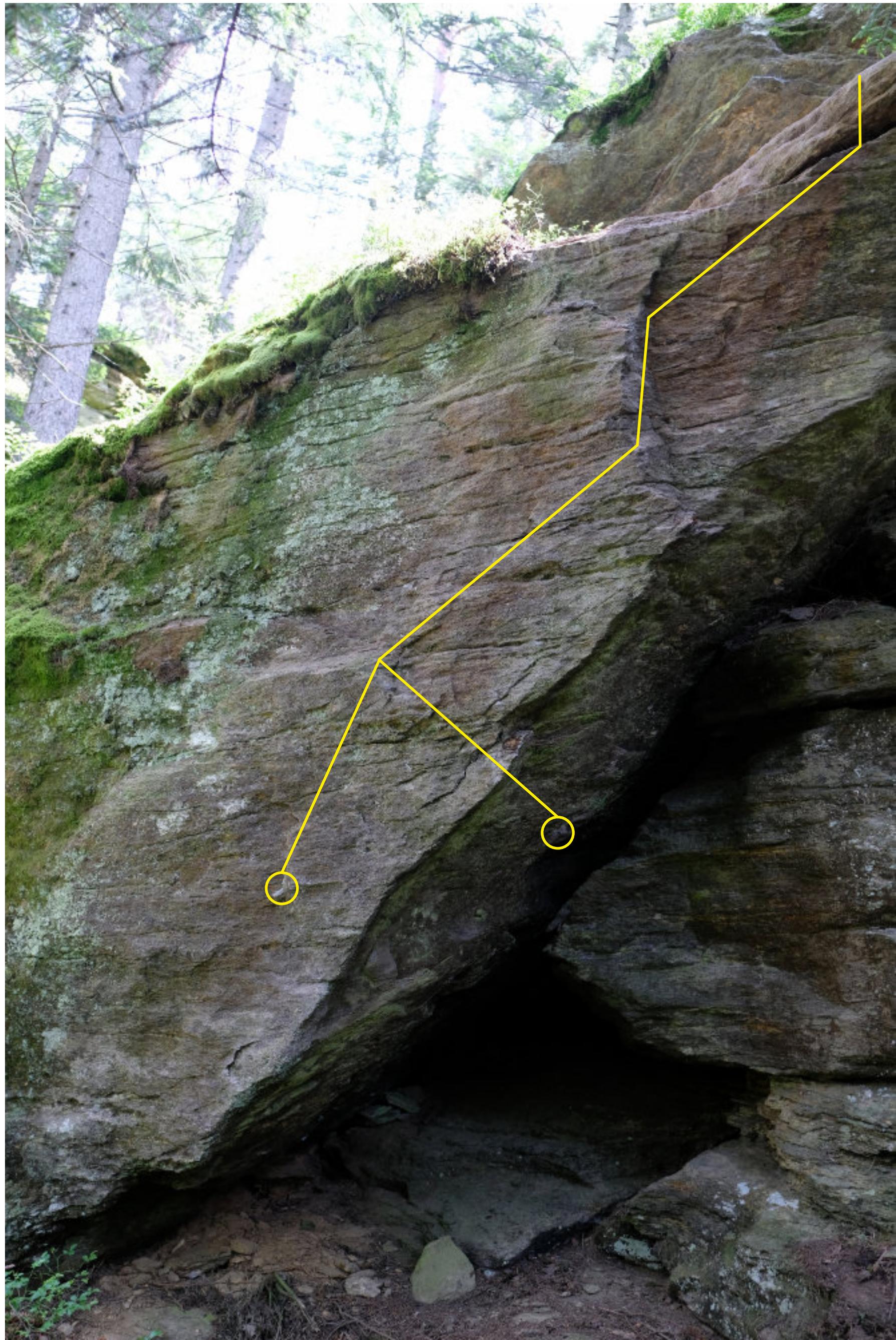
# Block 3 - Zwei hinten rein



**Zwei hinten rein**

6B, sd

Start mit 2-Finger Loch rechts und flache Leiste links. Unangenehm wegen dem Block dahinter, Ausstieg soso lala



# Block 4 - Das Band ohne Hand



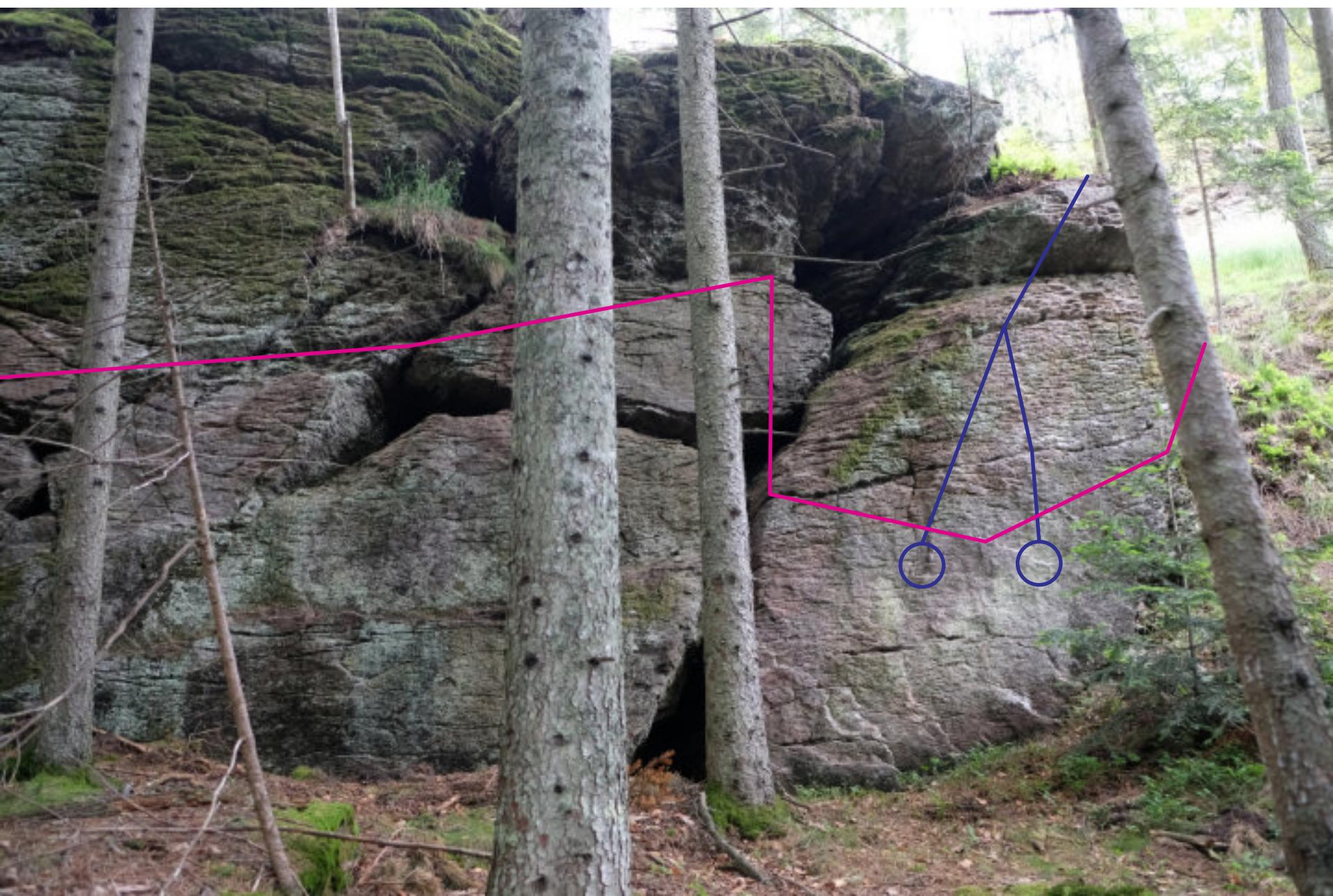
**Kurz, owa dreckig**  
4, sd  
Start relativ knackig, ohne Tritte rechts vom Riss



**Das Band ohne Hand**  
5C trav., sd  
Beginnt rechts vom „Kurz, owa dreckig“, quert ganz nach rechts auf dem Riesenbankerl, dann nach unten und über kleinere Griffe rechts um die Ecke und raus



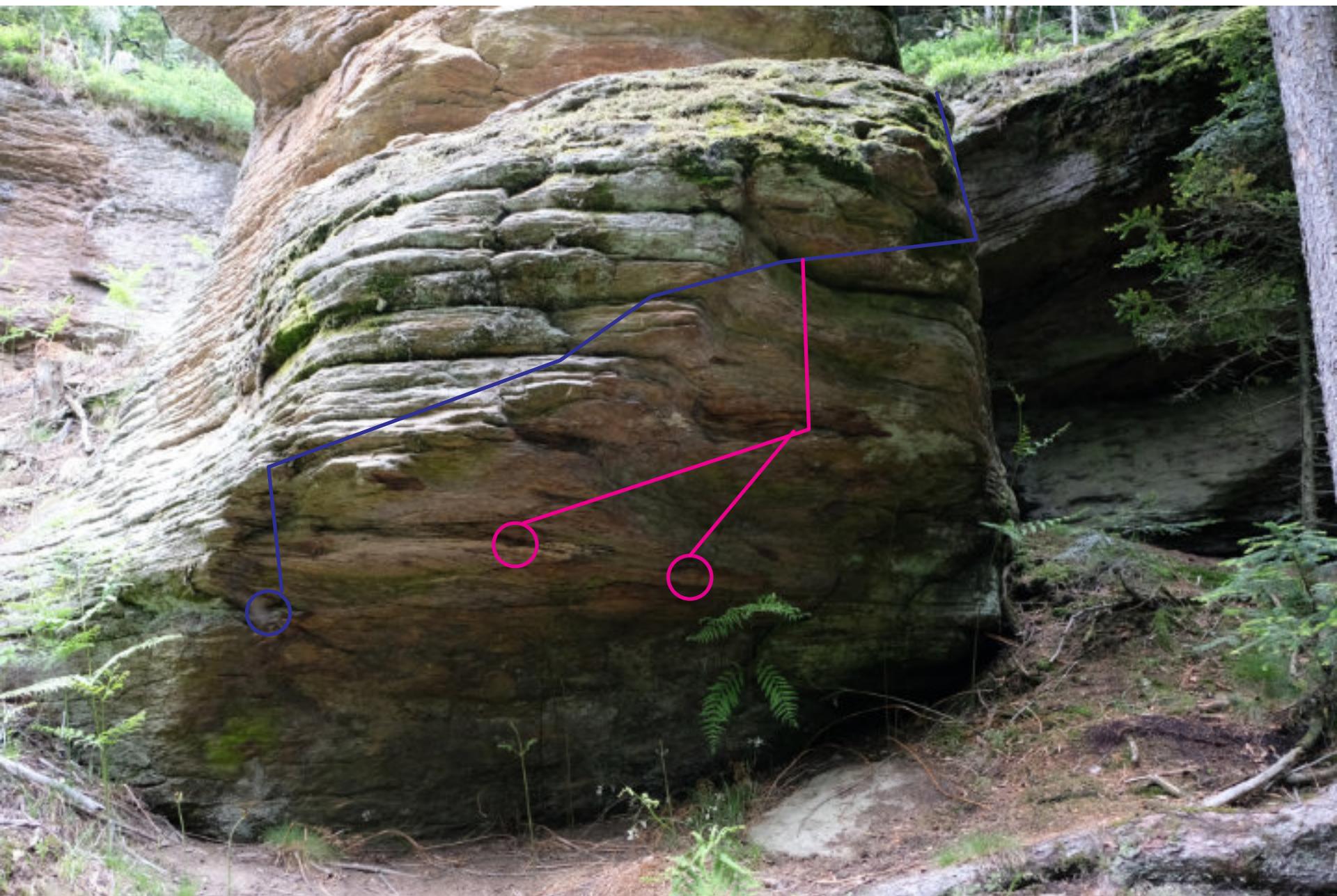
**Neue Normalität (Nicht mehr existent)**  
5B, sd  
Längenproblem, Ausstieg etwas ungut aber ok



## Block 5 - Derzeit keine bekannten Boulder



# Block 6 - Sonnenfenster



## Sonnenfenster

6B, sd  
Start abdrängend und etwas schwer,  
henkelig durchs Dach, mantle nach  
oben und nach rechts über Platte  
ebenerdig aussteigen



## Eisregen

6B+, sd  
Start leistig, kleine Leiste im Dach und  
dann gleich wie Sonnenfenster



## Lauchchallenge

3?, ss  
Plattenschleicherei, hier steigen  
„Eisregen“ und „Sonnenfenster“  
ebenerdig aus



# Block 7 - leider kein Foto

**Name unbekannt**

6C (?), ss

Stehstart unter dem Dach, über Leisten  
raus und spooky Mantle am Schluss

# Block 8 - Kühlschrank



**Do it like a Kühlschrank**  
6A+/B, sd  
Kompressionsproblem am Anfang,  
cooler Mantle oben raus - klettert sich  
viel besser als es aussieht ;-)



# Block 9 - Rough diamond



## Diamond in the rough

6B, sd

Schwerer Start und ungutes Gerampfe  
an kleinen Griffen bis man problemlos  
austoppen kann



## Ergreifend angreifen

6B+, sd

Ähnlich wie die andere Linie, zu Beginn  
etwas schwieriger obwohl es leichter  
aussieht



# Block 10 - Schattenspiele



## Spiel im Schatten

6A+, sd

Start an Henkelbankerl ganz hinten,  
dann überhängende Traverse raus und  
Mantle um die Ecke. Top bei guter  
Mulde



# Block 11/12 - Stadtkind/Sterilisator



## Stadtkind im Westiland

6B, sd

Start an markantem Bankerl ganz hinten, dann über Leisten, Schuppenhenkel bei geputztem Ausstieg raus - Megaboulder für den Grad!



## Five Teenies

6B trav., sd

Start an markantem Bankerl ganz hinten, dann über Leisten, Schuppenhenkel und Untergriffleisten ganz nach links und dort aussteigen - super Linie!



## Der Sterilisator

5C/6A, sd

Kraftiger Start, etwas unguet wegen spitzem Stein und Block dahinter, austoppen ebenfalls nochmal grenzwertig ;-)



# Block 13 - Tolerance



## Window of tolerance

6B+/ (?) ss  
Start links an Leiste, rechts auf Bankerl,  
dann über die Schlitze nach oben bis  
zum guten Griff und nach links über  
Henkel raus - Abstieg hinten.  
Kingline, aber oft dreckig, besser vorher  
abseilen, putzen und ggf. auschecken  
da Absprunggelände ungut und man  
hier nicht unkontrolliert abgehen will.  
2-3 Pads plus 2 Spotter bei unsicheren  
Aspiranten empfohlen.



# Block 14 - The Volume



## Pump up the volume

6A+, ss

Start im Riss, dann nach links bis zum Henkerl und raus. Etwas brösig aber schöne Bewegungen - ev. Längenproblem.



## Keep the volume 3.0

7B/+, sd

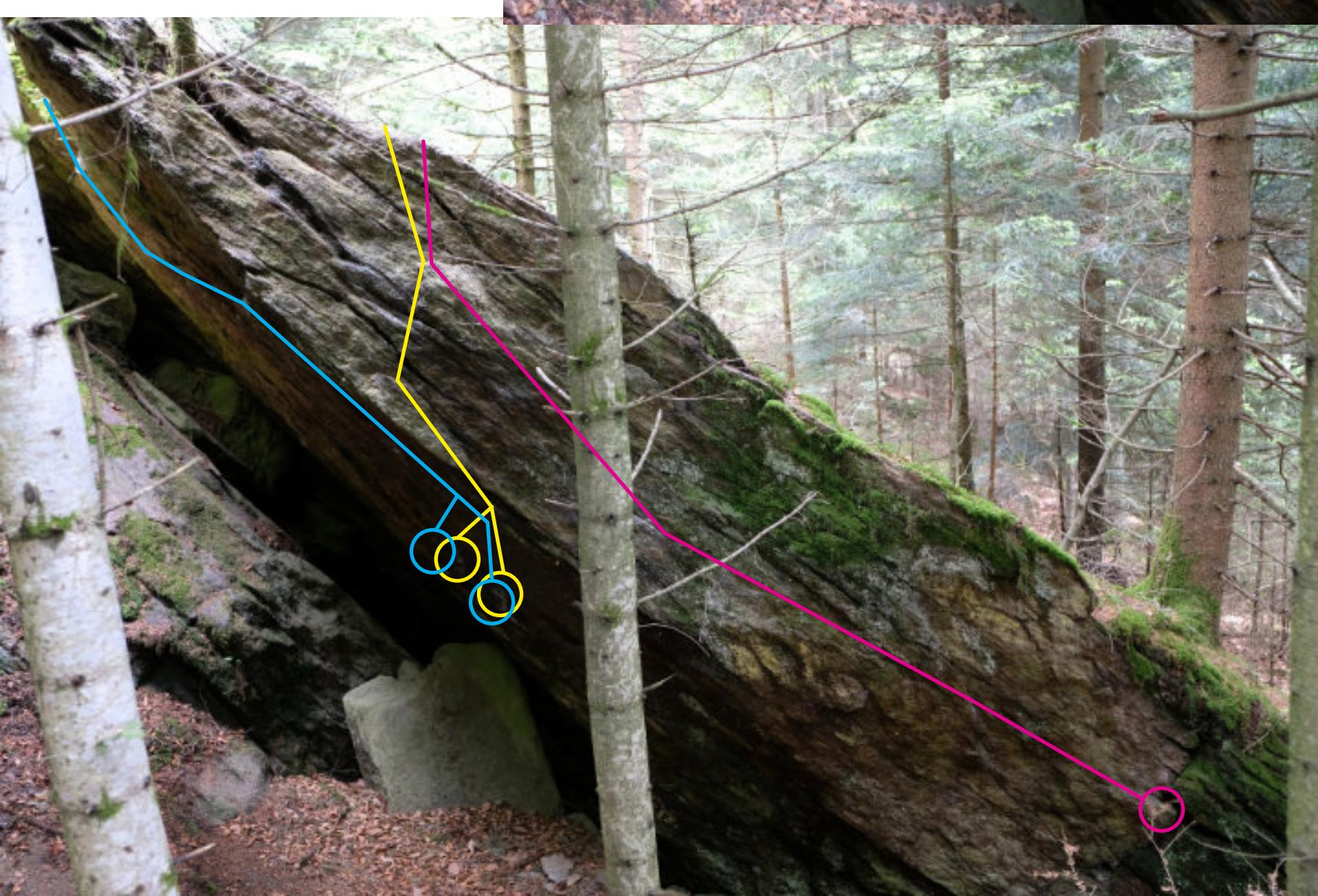
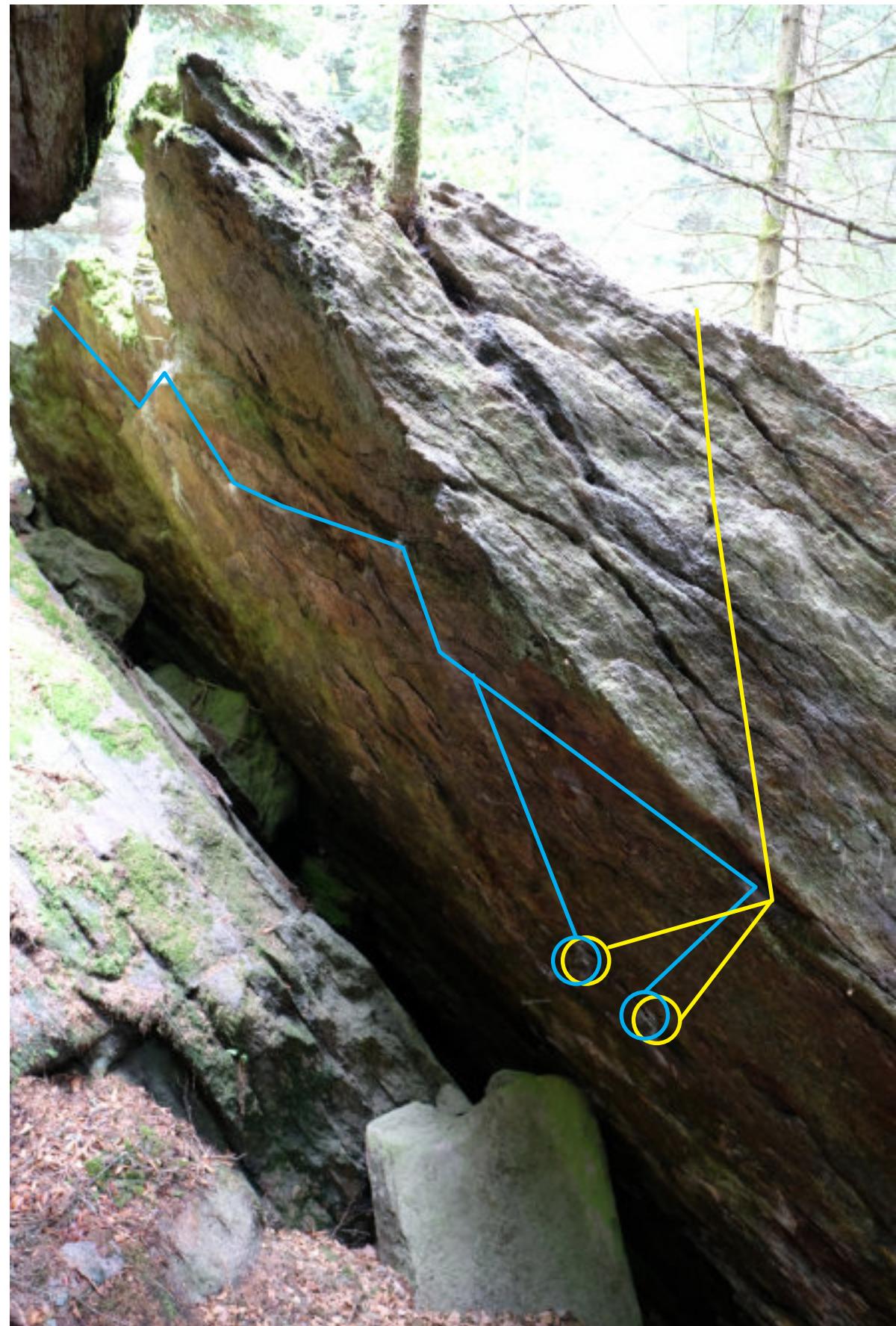
Bereits die dritte Variante nach Griffausbruch. Brutale Leisten, kompromisslos, schwer, saugenial. Immer im Schatten, nach Regen länger nass. SD Start an Leisten, dann nach rechts auf Leiste, dann mit links auf ganz kleine Leiste und nach links raus. Ohne die Griffe an der Kante.



## Keep it short and simple

6B+, sd

Gleicher Start wie „Keep the volume 3.0“ dann aber rechts raus, 1. Zug Längenproblem, sehr guter Boulder!



# Block 15 - Bügeleisen



## Iron Sky

6A+, ss

Über das Bügeleisen „gebück“ starten, rechte Hand rechts hinten, linke Hand links vorne und um den Spitz herum, dann auf bröseligen Griffen technisch bis zur Mitte des Blockes und raus



## Bügeleisen

6B+/C, ss

Gleicher Start wie Iron Sky, aber bis ganz zum Schluss an kleinen Leisten und dann oben raus



# Block 16+17 - Dach/Miss Gaga



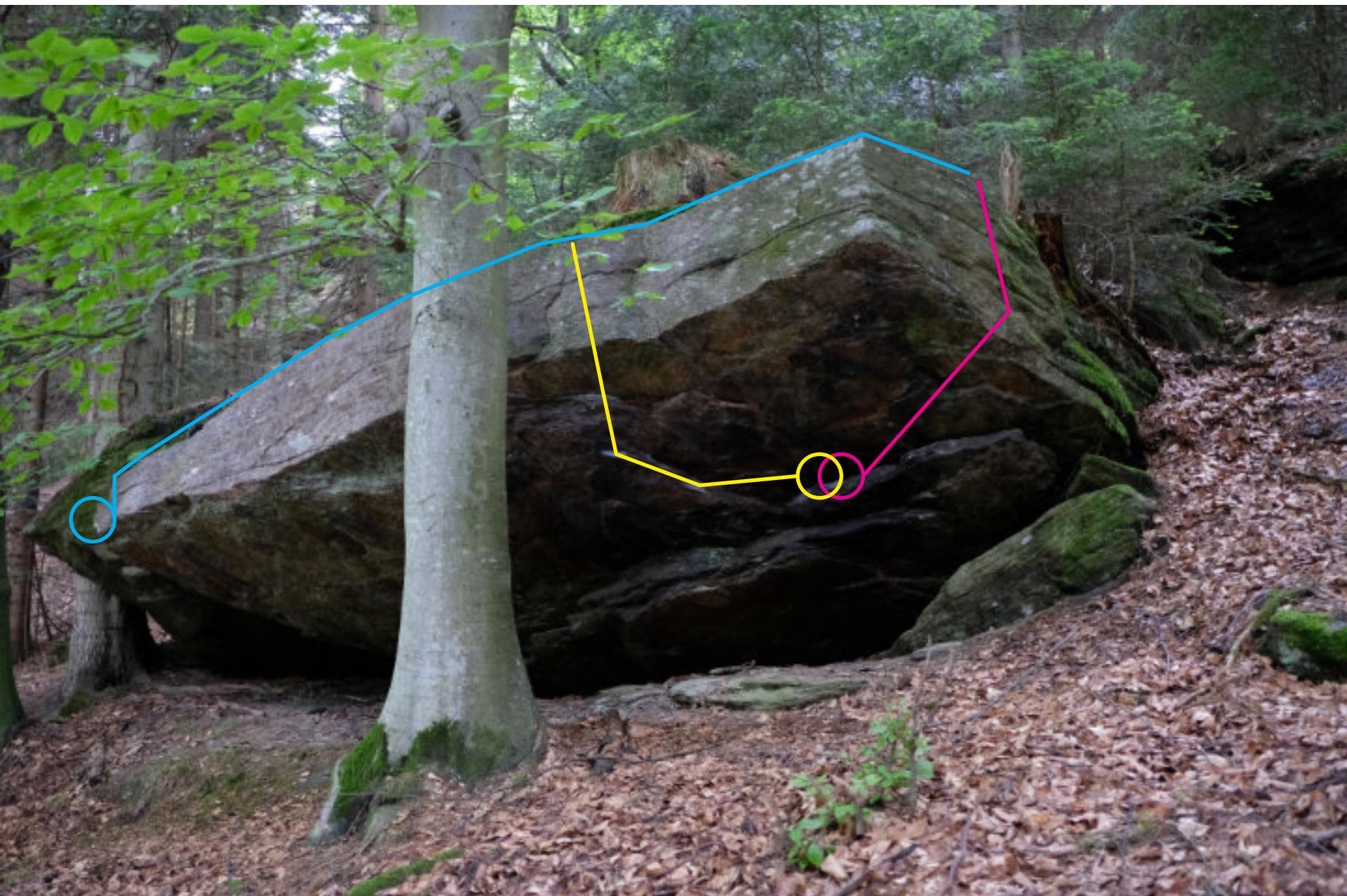
**Optimismus in mattschwarz**  
5C, sd  
Einfach rechts raus.



**Satisfying is a process**  
7A  
Knackig ;-)



**Masturbation is the destination**  
7A trav, ss  
Ganz rechts am Bankerl beginnen, dann  
über das gesamte Dach nach rechts und  
bei „Optimismus in mattschwarz“  
aussteigen. Ev. Variante ohne Leisten  
unter der Kante möglich, dann leichter.



**Die Rechte (Existiert nicht mehr)**  
3, sd  
Henkelig und ja, es ist halt da.



**Miss Gaga (Existiert nicht mehr)**  
5B, sd  
Komischer Start und etwas unguter  
Ausstieg - Achtung vor dem Block  
links!



## Block 18 - Thron



### Throntraverse

6A, sd

Niedrige Traverse an Henkelbankerl, sehr schwierig nicht am Boden zu stehen, Ausstieg dann etwas grifflos.



## Block 19 - Bizepscurler



### Bizepscurler

6A+/B, sd

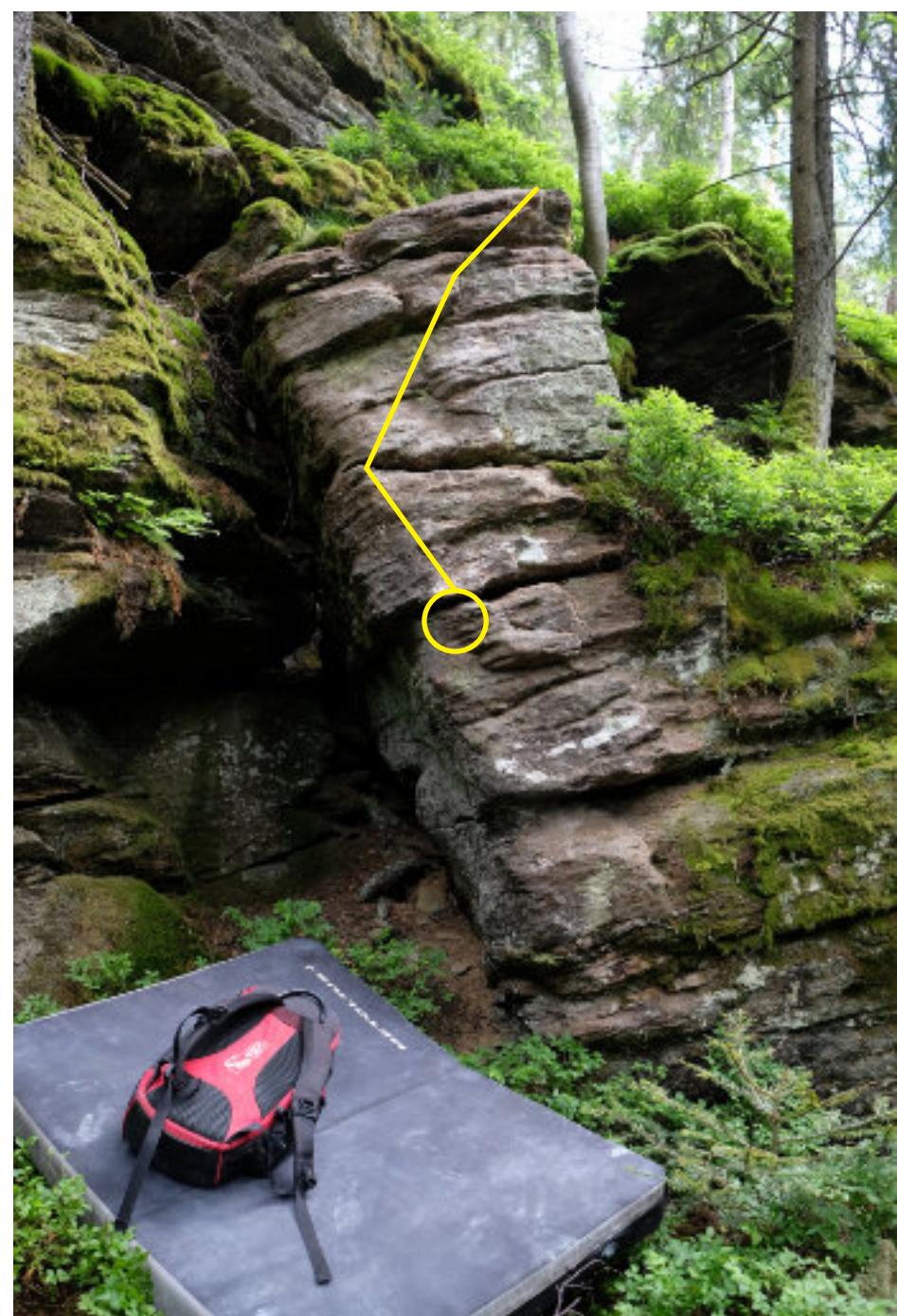
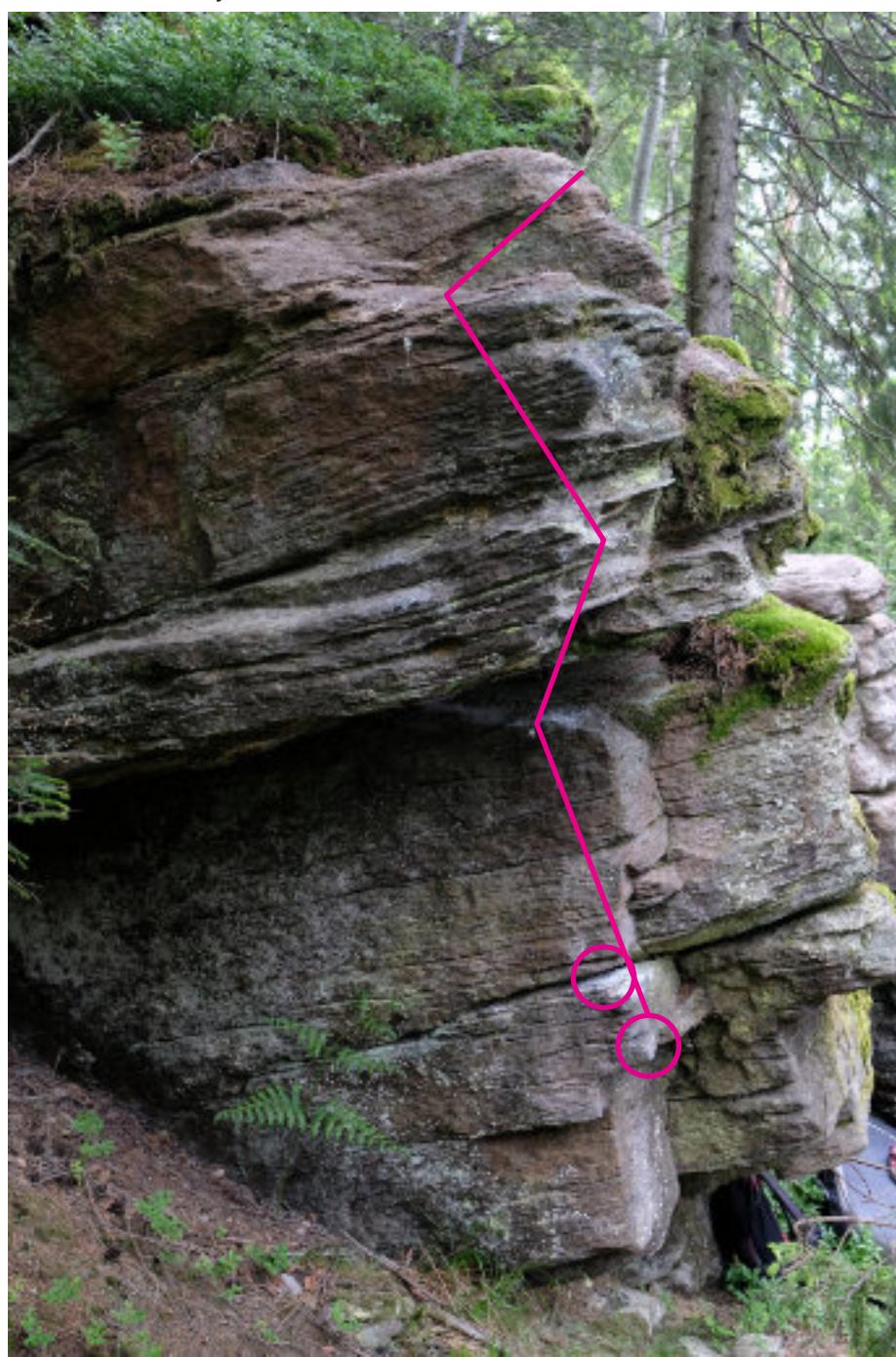
Super Boulder, Ausstieg henkelig aber tricky - viel besser als es aussieht!



### Hohn einer Sure

3, sd

Sehr leicht aber ok



# Block 20+21+22 - Flash/Knie/Parkplatz



## Flash or go home

4 (?), sd  
Start an Riss, über Zapfen rauf und nach rechts austoppen



## Brauchst a Knie, dehnst du nie

5A (?), sd  
Startproblem, linke Hand an Seitgriff, rechte an tiefem Henkel, dann gerade raus



## Panoramaparkplatz

6A+, ss  
Stehstart an großem Loch, dann über Leiste an Kante und rausmanteln - geniales Problem in dem Grad!

